

Examenul de bacalaureat național 2020
Proba E. d)
Informatică
Limbajul C/C++

Testul 9

Filieră teoretică, profil real, specializare științe ale naturii

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- Identificatorii utilizați în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.

SUBIECTUL I (20 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

1. Variabila x este de tip întreg și memorează un număr nenul. Indicați expresia C/C++ cu valoarea 1 dacă și numai dacă 2020 este divizor al lui x .
- a. $x / (x / 2020) == 0$ b. $x / (x \% 2020) == 0$ c. $x \% (x \% 2020) == 0$ d. $x \% (x / 2020) == 0$
2. Variabilele i și j sunt de tip întreg. Indicați expresia care poate înlocui zona punctată astfel încât, în urma executării secvenței obținute, să se afișeze pe ecran valorile alăturate.
- ```
for (i=0; i<6; i++)
{ for (j=0; j<6; j++)
 cout<<.....<<" "; | printf("%d ",);
 cout<<endl; | printf("\n");
}
```
- a.  $(i/2) * j + (j/2) * i$       b.  $(i\%2) * j + (j\%2) * i$       c.  $(i/2) * i + (j/2) * j$       d.  $(i\%2) * i + (j\%2) * j$
3. Pentru a verifica dacă într-un tablou unidimensional există elementul cu valoarea  $x=19$  se aplică metoda căutării binare, iar succesiunea de elemente a căror valoare se compară cu  $x$  pe parcursul aplicării metodei este 8, 20, 19. Elementele tabloului pot fi:
- a. (4, 8, 10, 20, 15, 19, 70)      b. (8, 20, 19, 47, 50, 70)  
c. (2, 5, 7, 8, 19, 20, 70)      d. (8, 8, 20, 20, 19, 19)
4. O expresie C/C++ care are valoarea 1 este:
- a.  $\text{ceil}(20) - 1 == \text{floor}(20)$       b.  $\text{ceil}(20.91) == \text{floor}(20.19)$   
c.  $\text{ceil}(20.19) == \text{ceil}(20.91)$       d.  $\text{ceil}(20.19) == \text{floor}(20.91)$
5. Variabilele  $x$ ,  $y$ ,  $z$ ,  $w$  și  $r$  sunt de tip întreg, iar  $r$  are inițial valoarea 0. Indicați o secvență echivalentă cu cea de mai jos.
- ```
if (x==y) if(z==w) r=1; else r=2; else r=3;
```
- a. `if (x==y && z==w) r=1; else if(x==y && z!=w) r=2; else r=3;`
b. `if (x==y || z==w) r=1; else if(x==y || z!=w) r=2; else r=3;`
c. `if (x==y && z==w) r=1; else if(x==y && z!=w) r=2; else if(x!=y && z!=w) r=3;`
d. `if (x==y || z==w) r=1; else if(x==y || z!=w) r=2; else if(x!=y || z!=w) r=3;`

SUBIECTUL al II-lea

(40 de puncte)

1. Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.
S-a notat cu $a \div b$ restul împărțirii numărului natural a la numărul natural nenul b și cu $[c]$ partea întreagă a numărului real c .
- a. Scrieți ce se afișează dacă se citește, în această ordine, numerele 8 și 3. **(6p.)**
- b. Dacă pentru variabila k se citește valoarea 5, scrieți cea mai mică și cea mai mare valoare care pot fi citite pentru variabila n astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, în urma executării algoritmului, ultimul număr afișat să fie 10. **(6p.)**
- c. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. **(10p.)**
- d. Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adecvat ultima structură **pentru...execută** cu o structură repetitivă de alt tip. **(6p.)**
2. În secvența alăturată, variabila c este de tip `char`, iar variabilele i și k sunt de tip întreg. Scrieți secvența alăturată, înlocuind punctele de suspensie astfel încât, în urma executării secvenței obținute, valoarea variabilei k să fie egală cu numărul de litere i citite.
- Exemplu:** dacă se citește literele
`i m p o n d e r a b i l i t a t e`
variabila k este 3 **(6p.)**
- ```

citește n,k
(numere naturale nenule)
t←1
pentru i←1,[n/k] execută
| pentru j←1,k execută
| | scrie t,' '
| |
| t←t+1
|
pentru i←n%k,1,-1 execută
| scrie t,' '
|

```
3. Tablourile unidimensionale  $A$  și  $B$  au valorile:  $A=(3,5,6,19,20)$  și  $B=(56,15,14,11,1)$ . Scrieți elementele tabloului obținut în urma interclasării lor în ordine crescătoare. **(6p.)**

**SUBIECTUL al III-lea**

**(30 de puncte)**

1. Se citește un număr natural,  $n$ , și se cere să se scrie suma cifrelor impare distincte din scrierea acestuia. Scrieți, în pseudocod, algoritmul de rezolvare a problemei enunțate.  
**Exemplu:** dacă  $n=4713835$ , se scrie 16 ( $16=7+1+3+5$ ), iar dacă  $n=48$ , se scrie 0. **(10p.)**
2. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural  $n$  ( $n \in [2, 20]$ ) și un șir de  $n$  numere naturale din intervalul  $[1, 10^9]$ , elemente ale unui tablou unidimensional. Programul afișează pe ecran, separate prin câte un spațiu, numerele din șir care sunt strict mai mari decât ultimul număr citit. Dacă nu există astfel de numere, se afișează pe ecran mesajul **nu exista**.  
**Exemplu:** pentru  $n=6$  și tabloul  $(20, 102, 30, 50, 2101, 40)$ , pe ecran se afișează  
102 50 2101 **(10p.)**
3. Numim  **$k$ -secvență** într-un șir de numere naturale, o succesiune de termeni aflați pe poziții consecutive în șir, cu proprietatea că sunt divizibili cu numărul natural nenul  $k$ . **Lungimea** secvenței este egală cu numărul de termeni ai săi.  
Fișierul `bac.txt` conține numere naturale din intervalul  $[0, 10^9]$ : pe prima linie un număr nenul  $k$ , iar pe a doua linie un șir de cel mult  $10^6$  numere, separate prin câte un spațiu. Cel puțin un termen din șir este divizibil cu  $k$ . Se cere să se afișeze pe ecran lungimea maximă a unei  $k$ -secvențe din șirul aflat în fișier. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare.  
**Exemplu:** dacă fișierul are conținutul alăturat, se afișează 4
- ```

5
2 10 5 20 21 0 10 60 15 3 9 20 20 5 45

```
- a. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat. **(8p.)**
b. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. **(2p.)**

Examenul de bacalaureat național 2020
Proba E. d)
Informatică

BAREM DE EVALUARE ȘI DE NOTARE
(comun pentru limbajele C/C++ și Pascal)

Testul 9

Filieră teoretică, profil real, specializare științe ale naturii

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunț este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcționarea programului.

SUBIECTUL I

(20 de puncte)

1d 2b 3c 4c 5a	5x4p.
----------------	-------

SUBIECTUL al II - lea

(40 de puncte)

1.	a) Răspuns corect: 1 1 1 2 2 2 3 3	6p.	Se acordă câte 2p. pentru fiecare dintre cele trei valori (numere suport și număr de apariții) conform cerinței.
	b) Răspuns corect: 46 50	6p.	Se acordă câte 3p. pentru fiecare dintre cele două numere conform cerinței.
	c) Pentru program corect -declarare variabile -citire date -afișare date -instrucțiuni repetitive cu incrementare (*) -instrucțiune repetitivă cu decrementare -atribuiri -corectitudine globală a programului ¹⁾	10p. 1p. 1p. 1p. 3p. 2p. 1p. 1p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre instrucțiunile repetitive cu incrementare este conform cerinței.
	d) Pentru algoritm pseudocod corect -echivalență a prelucrării realizate, conform cerinței (*) -corectitudine globală a algoritmului ¹⁾	6p. 5p. 1p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul are o structură repetitivă conform cerinței, principal corectă, dar nu este echivalent cu cel dat. Se va puncta orice formă corectă de structură repetitivă conform cerinței.
2.	Pentru rezolvare corectă -inițializare a variabilei k -actualizare a variabilei k (*) -corectitudine globală a expresiei ¹⁾	6p. 1p. 4p. 1p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect specific (identificare a unei litere i, algoritm de numărare principal corect) conform cerinței.
3.	Răspuns corect: 1, 3, 5, 6, 11, 14, 15, 19, 20, 56	6p.	Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect specific (număr de elemente, ordine, valori suport) conform cerinței.

SUBIECTUL al III - lea

(30 de puncte)

1.	Pentru algoritm corect -citire a datelor -determinare a valorii cerute (*) -scriere a datelor -scriere principal corectă a structurilor de control, corectitudine globală a algoritmului ¹⁾ (**)	10p. 1p. 6p. 1p. 2p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect specific (identificare a unei cifre pare/impare, cifre distincte, algoritm principal de determinare a unei sume) conform cerinței. (**) Se va puncta orice formă corectă de structură repetitivă sau decizională.
2.	Pentru program corect -declarare a unei variabile care să memoreze un tablou unidimensional -citire a datelor -determinare a numerelor cerute (*) -afișare a datelor și tratare a cazului nu exista -declarare a variabilelor simple, citire a datelor simple, corectitudine globală a programului ¹⁾	10p. 1p. 1p. 6p. 1p. 1p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect specific (acces la un element al tabloului, identificare a ultimului număr din șir, termeni suport) conform cerinței.

3.	a) Pentru program corect -operații cu fișiere: declarare, pregătire în vederea citirii, citire din fișier -determinare a valorii cerute (*),(**) -utilizare a unui algoritm eficient (***) -declarare a variabilelor, citire a datelor, corectitudine globală a programului ¹⁾	8p. 1p. 5p. 1p. 1p.	(*) Se acordă punctajul chiar dacă algoritmul ales nu este eficient. (**) Se acordă numai 3p. dacă algoritmul este principial corect, dar nu oferă rezultatul cerut pentru toate seturile de date de intrare. (***) Se acordă punctajul numai pentru un algoritm liniar care utilizează eficient memoria.
	b) Pentru răspuns corect -coerență a descrierii algoritmului (*) -justificare a elementelor de eficiență	2p. 1p. 1p.	O soluție posibilă parcurge șirul din fișier, memorând valoarea curentă (crt), lungimea secvenței curente (nr) precum și lungimea secvenței maxime (max); la întâlnirea unei valori crt, dacă aceasta nu este divizibilă cu k, se inițializează nr cu 0, altfel se incrementează nr și se actualizează max, după caz.

¹⁾ Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.