

Examenul de bacalaureat național 2020

Proba E. d)

Informatică

Limbajul C/C++

Testul 20

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică

Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- Identifierii utilizati în rezolvării trebuie să respecte precizările din enunț (**bold**), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.
- În grafurile din cerințe oricare arc/muchie are extremități distincte și oricare două arce/muchii diferă prin cel puțin una dintre extremități.

SUBIECTUL I

(20 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

1. Indicați o expresie C/C++ care are valoarea 1 dacă și numai dacă numărul natural memorat în variabila **Întreagă x** are exact două cifre.
a. $x/100!=0 \text{ || } x/10==0$ b. $x/100==0 \text{ && } x/10!=0$
c. $x\%100!=0 \text{ || } x\%10==0$ d. $x\%100==0 \text{ && } x\%10!=0$
2. Subprogramul **f** este definit alăturat. Scrieți valoarea lui **f(3)**.

```
int f(int n)
{
    int r, i;
    r=0;
    for(i=1;i<=n;i++) r=r+i+f(n-i);
    return r;
}
```


a. 3 b. 6 c. 9 d. 11
3. Utilizând metoda backtracking, se generează toate modalitățile de a pregăti o masă festivă, servind, într-o anumită ordine, preparatele din mulțimea {ciuperci cu spanac, legume la cuptor, pere umplute cu nucă, panna cotta de cocos cu vanilie, salată cu smochine, tort de lărmăie}, având în vedere următoarele restricții: ciupercile vor fi servite înaintea legumelor, legumele înaintea salatei și atât tortul, cât și perele umplute, înainte de panna cotta. Două soluții sunt distincte dacă ordinea servirii preparatelor este diferită. Primele trei soluții generate sunt, în această ordine: (ciuperci cu spanac, legume la cuptor, pere umplute cu nucă, salată cu smochine, tort de lărmăie, panna cotta de cocos cu vanilie), (ciuperci cu spanac, legume la cuptor, pere umplute cu nucă, tort de lărmăie, panna cotta de cocos cu vanilie), (ciuperci cu spanac, legume la cuptor, pere umplute cu nucă, tort de lărmăie, salată cu smochine, panna cotta de cocos cu vanilie). Indicați cea de a șasea soluție generată.
a. (ciuperci cu spanac, legume la cuptor, salată cu smochine, tort de lărmăie, pere umplute cu nucă, panna cotta de cocos cu vanilie)
b. (ciuperci cu spanac, legume la cuptor, tort de lărmăie, pere umplute cu nucă, salată cu smochine, panna cotta de cocos cu vanilie)
c. (ciuperci cu spanac, legume la cuptor, tort de lărmăie, pere umplute cu nucă, panna cotta de cocos cu vanilie, salată cu smochine)
d. (ciuperci cu spanac, legume la cuptor, tort de lărmăie, salată cu smochine, pere umplute cu nucă, panna cotta de cocos cu vanilie)
4. Un arbore cu 9 noduri, numerotate de la 1 la 9, este reprezentat prin vectorul de „tați” (8, 7, 0, 6, 2, 8, 3, 3, 2). Indicați rădăcina arborelui.
a. 1 b. 3 c. 5 d. 9
5. Matricea de adiacență a unui graf neorientat cu 100 de noduri are 9900 de elemente nule. Indicați numărul maxim de componente conexe ale grafului.
a. 50 b. 90 c. 1000 d. 9800

SUBIECTUL al II-lea

(40 de puncte)

1. **Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.**
S-a notat cu $a \neq b$ restul împărțirii numărului natural a la numărul natural nenul b și cu $[c]$ partea întreagă a numărului real c .
 - a. Scrieți ce se afișează dacă se citește numărul 12. (6p.)
 - b. Scrieți două numere din intervalul $[2, 10^2]$, unul par și unul impar, care pot fi citite astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, în urma executării algoritmului, să se afișeze 9. (6p.)
 - c. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d. Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adevarat structura cât timp...execută cu o structură repetitivă de alt tip. (6p.)

2. Variabila p memorează simultan date specifice pentru prepararea unei prăjitură: numărul de ingrediente necesare și, pentru fiecare ingredient, codul acestuia și cantitatea necesară. Știind că expresiile C/C++ de mai jos au ca valori numere naturale din intervalul $[2, 20]$, reprezentând numărul de ingrediente necesare pentru prepararea unei prăjitură, codul primului ingredient și cantitatea necesară din acesta, scrieți definiția unei structuri cu eticheta **prajitura**, care permite memorarea datelor specifice pentru prepararea unei prăjitură, și declarați corespunzător variabila p .

p.numar p.ingredient[0].cod p.ingredient[0].cantitate (6p.)
3. Variabilele i și j sunt de tip întreg, iar variabila a memorează un tablou bidimensional cu 7 linii și 7 coloane, numerotate de la 0 la 6, având inițial toate elementele egale cu caracterul *. Fără a utiliza alte variabile, scrieți secvența de instrucțiuni de mai jos, înlocuind punctele de suspensie astfel încât, în urma executării secvenței obținute, variabila a să memoreze tabloul alăturat.

**for(i=0;i<7;i++)
 for(j=0;j<7;j++)
 ** (6p.)

b	a	a	a	a	a	b
b	b	a	a	a	b	b
b	b	b	a	b	b	b
b	b	b	b	b	b	b
b	b	b	a	b	b	b
b	b	a	a	a	b	b
b	a	a	a	a	a	b

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

1. Subprogramul **transformareBaza10** are doi parametri, b și n , prin care primește câte un număr natural ($b \in [2, 10]$, $n \in [0, 10^9]$). Subprogramul returnează suma tuturor produselor de forma $c \cdot b^k$, unde c este cifra de pe poziția k în scrierea numărului n ; pozițiile sunt numerotate de la dreapta la stânga, iar cifra unităților este pe poziția 0.
Scrieți definiția completă a subprogramului.
Exemplu: dacă $b=2$ și $n=10010$, subprogramul returnează 18 ($18=1 \cdot 2^4+0 \cdot 2^3+0 \cdot 2^2+1 \cdot 2^1+0 \cdot 2^0$). (10p.)
2. Un text cu cel mult 100 de caractere conține cuvinte și numere, separate prin câte un spațiu. Cuvintele sunt formate numai din litere mici ale alfabetului englez, iar numerele sunt reale, pozitive, cu partea întreagă și partea zecimală separate prin simbolul virgulă, sau numai cu partea întreagă, ca în exemplu. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un text de tipul precizat și îl transformă în memorie, înlocuind fiecare număr real cu partea întreagă a acestuia.
Exemplu: pentru textul
partea intreaga a lui 5,75 este egală cu a lui 5,25 și cu a lui 5 și este 5
se afișează pe ecran
partea intreaga a lui 5 este egală cu a lui 5 și cu a lui 5 și este 5 (10p.)
3. Fișierul **bac.txt** conține un sir de cel mult 10^6 numere naturale din intervalul $[0, 10^3]$, separate prin câte un spațiu. Se cere să se afișeze pe ecran suma maximă obținută adunând numere cu aceeași paritate, aflate pe poziții consecutive în sirul aflat în fișier. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare.
Exemplu: dacă fișierul **bac.txt** conține valorile **10 115 1 5 2 2 2 4 7 3 100 20 2 7**
se afișează pe ecran numărul 122
 - a. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. (2p.)
 - b. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat. (8p.)

Examenul de bacalaureat național 2020

**Proba E. d)
Informatică**

**BAREM DE EVALUARE ȘI DE NOTARE
(comun pentru limbajele C/C++ și Pascal)**

Testul 20

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică
Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermedii, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fractiuni de punct. Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunț este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcționarea programului.

SUBIECTUL I		(20 de puncte)
1b 2d 3c 4b 5b	5x4p.	

SUBIECTUL al II - lea		(40 de puncte)
1. a) Răspuns corect: 20	6p.	
b) Răspuns corect: 8, 81	6p.	Se acordă câte 3p. pentru fiecare dintre cele două valori conform cerinței
c) Pentru program corect -declarare variabile -citire date -afișare date -instrucțiuni de decizie (*) -instrucțiune repetitivă -atribuiră -corectitudine globală a programului ¹⁾	10p. 1p. 1p. 1p. 3p. 2p. 1p. 1p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre instrucțiunile de decizie este conform cerinței.
d) Pentru algoritm pseudocod corect -echivalentă a prelucrării realizate, conform cerinței (*) -corectitudine globală a algoritmului ¹⁾	6p. 5p. 1p.	(*) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul are o structură repetitivă conform cerinței, principal corectă, dar nu este echivalent cu cel dat.
2. Pentru rezolvare corectă -definire a structurii/înregistrării (*) -declarare a variabilei conform cerinței -corectitudine globală a secvenței ¹⁾	6p. 4p. 1p. 1p.	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect (definire principal corectă a unei structuri/înregistrări, câmpuri de tip simplu, câmp de tip structurat, etichetă/nume) conform cerinței.
3. Pentru rezolvare corectă -acces la un element al tabloului -atribuire a valorilor indicate elementelor tabloului (*) -corectitudine globală a secvenței ¹⁾	6p. 1p. 4p. 1p.	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect specific (identificare diagonală principală/secundară, poziționare stânga/dreapta față de diagonala principală, poziționare stânga/dreapta față de diagonala secundară, valori suport) conform cerinței.

SUBIECTUL al III - lea		(30 de puncte)
1. Pentru subprogram corect -antet subprogram (*) -determinare a valorii cerute (**) -instrucțiune/instrucțiuni de returnare a rezultatului -declarare a tuturor variabilelor locale, corectitudine globală a subprogramului ¹⁾	10p. 2p. 6p. 1p. 1p.	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect al antetului (structură, parametri de intrare) conform cerinței. (**) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect specific (identificare a poziției k a unei cifre, calcul al valorii b^k , algoritm principal corect pentru determinarea unei sume) conform cerinței.
2. Pentru program corect -declarare a unei variabile care să memoreze un sir de caractere -citire a datelor -transformare a sirului conform cerinței (*) -afișare a datelor -declarare a variabilelor simple, corectitudine globală a programului ¹⁾	10p. 1p. 1p. 6p. 1p. 1p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect specific (identificare a unui număr întreg/real, eliminare/înlocuire a unui subșir, subșiruri suport eliminate/înlocuite) conform cerinței.

3. a) Pentru răspuns corect -coerență a descrierii algoritmului (*) -justificare a elementelor de eficiență	2p. 1p. 1p.	(*) Se acordă punctajul chiar dacă algoritmul ales nu este eficient. (***) Se acordă numai 3p. dacă algoritmul este principial corect, dar nu oferă rezultatul cerut pentru toate seturile de date de intrare. (****) Se acordă punctajul numai pentru un algoritm liniar care utilizează eficient memoria. O soluție posibilă parurge sirul din fișier, memorând valoarea curentă (crt), valoarea anterioară (ant), suma secvenței curente și suma maximă; la fiecare pas, dacă valorile crt și ant au aceeași paritate, atunci crt se adună la suma curentă, iar altfel se initializează suma curentă cu valoarea crt. Suma maximă se actualizează, după caz, la fiecare pas.
b) Pentru program corect -operații cu fișiere: declarare, pregătire în vederea citirii, citire din fișier -determinare a valorii cerute (*),(**) -utilizare a unui algoritm eficient (****) -declarare a variabilelor, afișare a datelor, corectitudine globală a programului ¹⁾	8p. 1p. 5p. 1p. 1p.	

¹⁾ Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.